

華盛頓中學 116 年度臺中市資訊應用競賽

學校代表隊含社團甄選辦法

- 一、甄選對象：國中部學生
- 二、甄選報名：9/2(三)中午前，繳交「甄選報名表」以及餐費至國中部教學組
- 三、甄選日期：9/3(四) 17:40~20:40
- 四、晚餐費用：100 元
- 五、甄選地點：國際企劃部 3F 電腦教室
- 六、甄選名額：將依照成績擇優錄取
 - (1) 臺中市資訊應用競賽 Scratch 組 12 名(8 名正取和 4 名備取)
 - (2) 臺中市資訊應用競賽電腦繪圖組 8 名(4 名正取和 4 名備取)
 - (3) 「資訊應用培訓社團」20 名

【重要說明】

1. 凡國一或國二錄取「臺中市資訊網路應用競賽」之正取學生，其社團限定為「資訊應用培訓社團」為期一年。

若選擇其他社團，將視同自動放棄代表隊資格，請務必慎重考慮。

2. 備取學生雖尚未取得代表隊資格，為維持培訓完整性，仍須參加前述相關社團課程。若未配合參與，則視同放棄備取資格，不再列入後續遞補名單。

七、甄選規則：

【Scratch 組】

1. 甄選內容：上機實作 100%。
2. 甄選工具：SCRATCH 3.0 版本為準。
3. 甄選題目：於甄選當場公佈。
4. 甄選素材：以 SCRATCH 程式內建或自創素材為主。
5. 評分標準：創意 30%、程式設計 30%、內容完整度 35%、人機介面 5%。

【電腦繪圖組】

1. 甄選內容：電腦繪圖 1280*720px 之指定題目作品。
2. 甄選工具：提供 Wacom 繪圖板或繪圖板亦可自備，請在報名時一併提出，並主動提供驅動程式以利安裝。使用之軟體一律為「Krita」繪圖軟體產出甄選作品。
3. 競賽題目：於甄選當場公佈，題型皆與台中議題相關，請備好場景、人物繪製之技術。
4. 評分標準：構圖 20%、色彩 25%、電腦繪圖技法 30%、主題表達 25%。

八、細則如下：

- 凡國一或國二甄選後錄取的同學，其社團限定「資訊應用培訓社團」為期一年。
- 練習時間以及培訓實施點名，若有無故不到、缺席、學習成效不佳或違反指導老師規定等情事，學校將取消預備選手資格；社團予以退社。
- 培訓時間為社團時間+週三 17:40~20:40 晚間培訓，培訓日期另行通知。
- 晚餐由學校統一訂餐，晚上培訓需要家長配合接送孩子們回家，如練習時間有異動會先行通知（例如：賽前的練習會比較密集，比賽當週的晚上可能會密集地留下訓練）。
- 本競賽的宗旨在於培養孩子們程式設計與創作之能力，故不能因此影響學業。若有影響學業之事實，學校將取消預備選手資格。

華盛頓中學 116 年度臺中市資訊應用競賽

學校代表隊含社團甄選辦法

一、甄選日期：9/3(四) 17:40~20:40 準時到國際企劃部 3F 電腦教室。

二、晚餐費用：100 元

三、本報名表及餐費請於 9/2 (三)中午前，送交國中部教學組喬妮老師。

四、一人限定只能報考一個項目。

班級：國中部 _____ 年_____班

學生姓名	組別	學生姓名	組別
	☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組		☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組
	☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組		☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組
	☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組		☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組
	☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組		☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組
	☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組		☐ Scratch 組 ☐ 電腦繪圖組

導師簽名：_____